

Aplusix 3 - Manuel d'installation

Novembre 2010

Document rédigé avec epsilonwriter

1. Types d'installation

Une installation sur **serveur** se fait avec un code d'achat dont la première lettre est "S". Dans ce cas, Aplusix fonctionne en demandant un identifiant et un mot de passe.

Une installation sur **ordinateur autonome** se fait avec un code d'achat dont la première lettre est différente de "S". Dans ce cas, Aplusix fonctionne avec des pseudos qui apparaissent sur des boutons. Avec les licences "Maison", il y a jusqu'à 6 pseudos possibles. Avec les autres licences, il y en a un seul.

2. Installation sur ordinateur autonome

Ce type d'installation se fait principalement sur des ordinateurs au domicile d'élèves ou de professeurs, ainsi que sur des ordinateurs d'établissements scolaires qui ne sont pas reliés à un serveur. Il peut se faire sans code d'achat, pour une évaluation gratuite pendant quelques jours, ou avec un code d'achat de licence (maison, mono-utilisateur, professeur, chercheur, **mais pas avec une licence serveur**). Les établissements qui ont acheté une "licence site" ont reçu un code d'achat pour serveur et un autre pour installation mono-utilisateur.

Si l'ordinateur a déjà une version antérieure (Aplusix Standard ou Aplusix II ou Aplusix 3 beta), vous pouvez conserver cette version, vous pourrez la désinstaller plus tard si vous le souhaitez.

2.1 Première installation d'Aplusix 3 (ordinateur autonome)

Vous êtes dans ce cas si vous n'avez jamais installé Aplusix 3 sur votre ordinateur ou si vous avez installé Aplusix 3 beta.

1. Créez un dossier Aplusix dans un répertoire accessible par tous les utilisateurs devant l'utiliser (nous conseillons de prendre C: s'il y en a plusieurs utilisateurs).
2. Téléchargez l'archive Aplusix3.zip vers ce répertoire ou copiez cette archive à partir d'un support sur lequel vous l'avez mise auparavant.
3. Dézippez l'archive.

4. Lancez Aplusix (vous devez être connecté à internet à ce moment).

Une fenêtre d'installation d'une licence apparaît. Si vous disposez d'une clé ou d'un code d'achat, choisissez la "Saisie d'une clé ou d'un code d'achat", sinon, vous pouvez faire une installation pour évaluation gratuite pendant quelques jours.

5. Saisissez la clé ou le code. Aplusix vous indique les caractéristiques de la licence (si le code est valide) et vous permet alors de l'installer.

6. La fenêtre de démarrage apparaît. Cliquez sur "Nouveau pseudo" et saisissez un pseudo (nom d'un compte utilisateur).

Aplusix est prêt.

7. Lire les remarques ci-dessous.

2.2 Réinstallation ou mise à jour d'Aplusix 3 (ordinateur autonome)

Vous êtes dans ce cas si vous avez déjà installé Aplusix 3 sur votre ordinateur et si vous voulez faire une mise à jour (ou si vous avez décidé de refaire l'installation d'Aplusix 3). *Il n'y a pas de saisie de code d'achat à faire dans ce cas.*

Vous pouvez conserver la version précédente d'Aplusix 3 et installer la nouvelle version dans un autre répertoire. *Il n'y a pas de saisie de code d'achat à faire.*

Si vous préférez supprimer l'ancienne version, procédez ainsi :

1. Videz le dossier Aplusix.
 2. Téléchargez l'archive Aplusix3.zip vers ce répertoire ou copiez cette archive à partir d'un support sur lequel vous l'avez mise auparavant.
 3. Dézippez l'archive.
 4. Lancez Aplusix. *Il n'y a pas de saisie de code d'achat à faire.*
- La fenêtre de démarrage apparaît. Cliquez sur "Nouveau pseudo" et saisissez un pseudo (nom d'un compte utilisateur). Aplusix est prêt.

2.3 Saisie d'une nouvelle licence (ordinateur autonome)

Vous êtes dans ce cas si vous avez déjà installé Aplusix 3 (autre que beta") sur votre ordinateur et si vous voulez installer une nouvelle licence parce que l'ancienne vient d'expirer ou expire bientôt.

1. Lancez Aplusix, puis cliquez sur un pseudo.
2. Choisissez l'item "Installation d'une licence" du menu "Fichier".
3. Saisissez là clé ou le code d'achat. Aplusix vous indique les caractéristiques de la licence, si le code est valide, et vous permet alors de l'installer.

2.4 Remarques (ordinateur autonome)

Pour obtenir un lien sur le bureau d'un utilisateur, attrapez l'icone de l'application Aplusix, faites là glisser sur le bureau sans relâcher le bouton de la souris, enfoncez la touche "Alt" (une flèche incurvée ou l'indication "créer un lien apparaît") et relâchez le bouton de la souris (relâchez la touche "Alt" après le bouton). Attention, si vous ne le faites pas bien, vous ferez à la place un déplacement (le résultat n'est pas un lien et l'application disparaît du répertoire d'origine). Dans ce cas, il faut remettre l'application à sa place et refaire la manipulation.

Vous pouvez faire cette opération pour chacun des utilisateurs de l'ordinateur.

Pas de danger : quand la licence d'Aplusix est installée sur l'ordinateur, vous ne risquez pas de la perdre. Vous pouvez détruire le répertoire Aplusix contenant tous les fichiers, vous pourrez ensuite réinstaller le logiciel sans fournir une nouvelle licence (Aplusix ira chercher la licence qui a déjà été installée).

Sur un ordinateur autonome, on peut avoir une licence "Mono-utilisateur" qui permet de créer seulement un pseudo, ou une licence "Maison" qui permet d'en créer six.

Important : si vous avez un code d'achat permettant d'obtenir plusieurs installations (sur plusieurs ordinateurs), ne faites que le nombre d'installations qui vous a été attribué (généralement une), sinon d'autres personnes qui ont le même code ne pourront pas installer Aplusix, car vous aurez pris leur licence.

Il y a plusieurs installations dans un code lorsque les licences ont été achetées par un établissement scolaire pour un groupe d'élèves ou lorsque plusieurs familles se sont regroupées pour un achat d'un lot de licences.

Le logiciel AplusixAdmin fourni dans l'archive n'a pas d'utilité dans le cas de l'installation sur ordinateur autonome.

3. Installation sur serveur

Ce type d'installation se fait sur un serveur, généralement dans un établissement scolaire. Il se fait avec un code d'achat de licence serveur. Les établissements qui ont acheté une "licence site" ont reçu un code d'achat pour serveur et un autre pour installation mono-utilisateur.

Si le serveur n'a pas déjà une version antérieure d'Aplusix (Aplusix Standard ou Aplusix II), suivre les indications de "Première installation".

Si le serveur a déjà une version antérieure, vous pouvez conserver cette version et faire une "Première installation". Dans ce cas, la nouvelle version ne disposera pas des fichiers locaux de l'ancienne version (classes, professeurs, exercices) et les liens. Vous pouvez aussi faire une "Mise à jour" qui vous permettra de conserver les fichiers locaux de l'ancienne version et les liens.

Vous devez être connecté à internet pour installer Aplusix (pour télécharger le logiciel et pour le premier lancement d'AplusixAdmin).

3.1 Première installation d'Aplusix 3 (installation classique sur serveur)

L'installation classique met tous les fichiers dans un répertoire accessible par tous les élèves. Il est possible alors que des élèves détruisent des fichiers nécessaires au fonctionnement du logiciel. C'est peu probable, surtout lorsque l'accès est donné par un lien dans l'espace personnel. Il est toutefois conseillé de faire une copie de l'installation, lorsqu'elle est terminée, pour pouvoir la restaurer en cas de besoin.

1. Placez-vous sur le serveur et téléchargez l'archive Aplusix3.zip.
2. Placez-là dans un répertoire accessible en lecture et écriture des élèves
3. Dézippez l'archive.
4. Lancez AplusixAdmin (le logiciel d'administration d'Aplusix).

Une fenêtre d'installation d'une licence apparaît. Vous devez disposer d'une clé ou d'un code d'achat pour serveur.

5. Donnez la clé ou le code (copier-coller ou saisie). AplusixAdmin vous indique les caractéristiques de la licence (si le code est valide) et vous permet alors de l'installer. Comme c'est une installation serveur, AplusixAdmin crée un fichier "CleServeur.sim" dans le répertoire "classes" pour enregistrer la clé. Il est conseillé de faire une copie de ce fichier dans une zone non accessible par les élèves.

6. Une fenêtre de création d'un premier compte professeur-administrateur apparaît. Remplissez la fiche (l'adresse email n'est pas obligatoire - bien garder cochée la case "administrateur") et conservez précieusement le mot de passe.
7. Une fenêtre de saisie d'informations sur l'établissement apparaît. Remplissez la fiche.
8. La fenêtre générale d'AplusixAdmin apparaît à ce moment pour créer des classes et des comptes de professeurs. Créez une classe CCC pour terminer l'installation et faire des tests (vous la détruirez plus tard). Quitter AplusixAdmin.
9. En restant sur le serveur, lancez l'application Aplusix. Cliquez sur "Nouvel élève", choisir la classe CCC et entrer aaa comme identifiant, nom, prénom et mot de passe. Quitter Aplusix.
10. Placez-vous sur un ordinateur d'élève, dans une situation d'élève (sans privilèges d'administrateur Windows) et allez chercher l'application Aplusix sur le serveur. Si vous ne trouvez pas l'application Aplusix, c'est probablement qu'elle n'est pas dans un répertoire accessible aux élèves. Dans ce cas, vous pouvez changer les droits des répertoires pour donner cette accessibilité ou déplacer le répertoire Aplusix dans un endroit accessible aux élèves (pas besoin de réinstaller)
11. Lancez-là Aplusix. Fournissez aaa comme identifiant et mot de passe. Aplusix doit les accepter. Résolez un exercice puis allez voir ce travail dans les activités passées pour vérifier que le travail a bien été enregistré. Vous venez de vérifier l'accès à un compte d'élève existant depuis un ordinateur d'élève.
12. Quitter Aplusix et relancez-le. Cliquez sur "Nouvel élève", choisir la classe CCC et entrer bbb comme identifiant, nom, prénom et mot de passe. Aplusix doit les accepter. Vous venez de vérifier la création d'un compte d'élève est possible depuis un ordinateur d'élève.

Aplusix est prêt, il reste :

- a) A créer des classes avec AplusixAdmin
- b) A créer des comptes de professeurs avec AplusixAdmin
- c) Il est conseillé de faire une copie du répertoire complet (zippé de préférence) dans une zone non accessible par les élèves.

Dans cet état, lorsque les élèves veulent utiliser Aplusix, il faut qu'ils aillent le chercher sur le serveur.

Pour éviter cela, il faut placer un raccourci vers Aplusix sur le bureau de chaque élève. Vous avez peut-être un outil pour faire cela facilement. Sinon, si vous avez un ingénieur chargé de l'administration du serveur, il peut probablement faire cela pour tous les élèves. Sinon, vous pouvez demander aux élèves de le faire lors de la première utilisation de la façon suivante :
Attrapez l'icone de l'application Aplusix sur le serveur, faites là glisser sur le bureau sans relâcher le bouton de la souris, enfoncez la touche "Alt" (une flèche incurvée ou l'indication "créer un lien apparaît") et relâchez le bouton de la souris (relâchez la touche "Alt" après le bouton). Attention, si vous ne le faite pas bien, vous ferez à la place une copie (le résultat n'est pas un lien mais une application). Dans ce cas, il faut supprimer cette application du bureau et refaire la manipulation.

3.2 Première installation d'Aplusix 3 (installation sécurisée sur serveur)

L'installation sécurisée permet d'empêcher que les élèves ne puissent détruire certains fichiers. Elle nécessite d'avoir une bonne connaissance des droits des répertoires et des chemins des fichiers. Elle est plus compliquée et complique les mises à jour. Il est conseillé à ceux qui ne sont pas sûr de pouvoir la mettre en place de faire une installation classique et une copie zippée du répertoire. Il est toujours possible alors de restaurer le logiciel.

- A. Effectuez le début de l'installation classique indiquée en 2.1 du point 1. au point 8 inclus, en vous plaçant dans un **répertoire accessible des élèves en lecture ET PAS en écriture**.
- B. Déplacez les répertoires "Classes", "Exercices" et "Professeurs" dans des répertoires accessibles en lecture et en écriture des élèves. Ce peut être dans le même répertoire pour les trois ou dans des répertoires différents.
- C. Ouvrir le fichier "LesChemins.txt" se trouvant dans le répertoire "Ressources" avec Bloc-notes ou un autre éditeur de textes ordinaire (ne pas prendre Word ou veiller à enregistrer en texte) et modifier les chemins qui sont indiqués pour les répertoires "Classes", "Exercices" et "Professeurs" (vous pouvez utiliser des chemins relatifs ou absolus). Enregistrez le fichier.
- D. Vérifiez que vous pouvez lancer AplusixAdmin avec le compte de professeur que vous avez créé. Si ce n'est pas le cas, il y a probablement une erreur dans le chemin du répertoire des professeurs.
- E. Vérifiez qu'Aplusix se lance et propose la classe CCC quand on fait "Nouvel élève".
- F. Vérifiez que vous pouvez ouvrir le compte de l'élève aaa sur le serveur.
- G. Vérifiez que vous pouvez ouvrir le compte de l'élève aaa sur un ordinateur d'élève
- H. Vérifiez que vous pouvez créer un compte de l'élève bbb depuis un ordinateur d'élève

3.3 Réinstallation ou Mise à jour d'Aplusix 3

Vous êtes dans ce cas si vous avez déjà installé Aplusix 3 sur votre serveur et si vous voulez faire une mise à jour (ou si vous avez décidé de refaire l'installation d'Aplusix 3). *Il n'y a pas de saisie de code d'achat à faire dans ce cas.*

- 1. Dans le répertoire Aplusix, créez un répertoire AplusixXXX en remplaçant XXX par la date (exemple Aplusix12102010)
- 2. Déplacez dans AplusixXXX tous les répertoires du répertoire Aplusix sauf AplusixXXX, Classes, Exercices et Professeurs.
- 3. Dézippez l'archive Aplusix3.zip dans un répertoire annexe et déplacez Algebre, Ressources, Aplusix, AplusixAdmin, etc. (tout sauf Classes, Exercices et Professeurs) vers le répertoire Aplusix.
- 4. Si vous êtes dans le cas d'une installation sécurisée, copiez le fichier AplusixXXX\Ressources\LesChemins.txt vers Ressources\LesChemins.txt où il remplace un fichier de même nom.
- 5. Vérifiez le bon fonctionnement d'AplusixAdmin sur le serveur.
- 6. Vérifiez le bon fonctionnement d'Aplusix sur un ordinateur d'élève.

3.4 Saisie d'une nouvelle licence

Vous êtes dans ce cas si vous avez déjà installé Aplusix 3 (autre que beta") sur votre ordinateur et si vous voulez installer une nouvelle licence parce que l'ancienne vient d'expirer ou expirera bientôt.

- 1. Lancez AplusixAdmin.
- 2. Choisissez l'item "Installation d'une licence" du menu "Fichier".
- 3. Saisissez là clé ou le code d'achat. AplusixAdmin vous indique les caractéristiques de la licence (si le code est valide) et vous permet alors de l'installer.

3.5 Problème d'installation ou perte des mots de passe de professeurs-administrateurs

Envoyez un message à contact@epsilonwriter.com

3.6 Remarques

La licence d'Aplusix est installée dans le fichier "CleServeur.sim" situé dans le répertoire "classes". Vous pouvez conserver une copie de ce fichier dans un endroit sûr.

Vous pouvez déplacer le répertoire Aplusix si vous le souhaitez. Il faudra refaire les liens situés dans les espaces des élèves.

Il est conseillé de faire une copie (zippée de préférence) du répertoire Aplusix après l'installation.

Vous pouvez faire de temps en temps une copie (zippée, il peut y avoir beaucoup de fichiers d'élève) du répertoire Aplusix. Utiliser auparavant AplusixAdmin pour supprimer les fichiers d'élève les plus anciens s'ils ne sont plus utiles.